

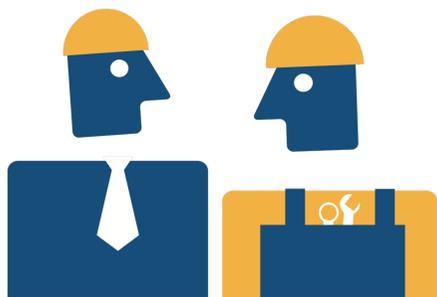
L'univers Riskopolis

L'industrie **FlopMétal**, filiale du groupe sidérurgique mondial Iron & Steel, est installée sur la commune de **Saint-Jean-de-Dunes** depuis de nombreuses années.

Conformément à la loi, un Plan pour Prévenir les Risques sur le Territoire (PPRT) est en cours et une Commission pour la Sécurité des Sites (CSS) a été créée pour réunir les parties prenantes. La concertation, commencée depuis près de 2 ans, a permis de délimiter les périmètres de sécurité autour du site.

Mais alors que l'approbation du PPRT est proche, FlopMétal fait part à l'administration de la nécessité d'augmenter sa production et de s'agrandir pour faire face à la concurrence...

La concertation reprend, mais cette fois, vous en êtes acteur !



ANIMATION
Mylène Chambon &
Hervé Flanquart

RENSEIGNEMENTS & INFORMATIONS :

ICSI

Centre de formation continue
Mél : formation.continue@icsi-eu.org
12, place Carnot 69002 Lyon
Tel : 04-78-42-30-94

CONCEPTION GRAPHIQUE : MAEL HERRERO / ATELIER BRISE LAMES



Jouer
pour se former
à la concertation
sur le risque industriel



CONTEXTE

Les industries, et en particulier celles classées Seveso, engendrent des risques pour les riverains et des contraintes pour le développement urbain. Riskopolis® est un jeu de rôle recréant une situation de concertation entre les différents acteurs d'une ville fictive. Les joueurs ont pour mission d'aménager le territoire de façon à assurer tout à la fois le développement urbain, le dynamisme économique, la sécurité des habitants et la qualité du cadre de vie.

PUBLIC

- Gestionnaires du risque et/ou toute personne intéressée par les relations entre production industrielle et vie urbaine : membres de CSS, élus et techniciens des collectivités territoriales, représentants syndicaux, membres d'ONG, cadres de l'industrie Seveso ;
- Etudiants en gestion des risques, aménagement du territoire ;
- Tout public amené à participer ou à mener une concertation sur des projets d'aménagement urbain.



PEDAGOGIE

Riskopolis® est un jeu de plateau favorisant la prise de décision en situation. Chaque joueur est acteur. Les rôles sont distribués de préférence à contre-emploi (par exemple un industriel jouera un habitant, un élu prendra la position d'un salarié, etc.).

Chaque rôle est décrit dans un livret, mais une marge d'inventivité est laissée aux joueurs, l'animateur(trice) étant le garant de l'esprit et du réalisme du jeu.

Les conditions d'un débat en temps réel sont recréées, avec l'alternance de phases de stratégie interne à chaque groupe et phases de concertation inter-groupes.

Nombre de participants :
de 8 à 25 personnes

OBJECTIFS

- Sensibiliser aux règles du débat et aux pratiques de concertation
- Appréhender les enjeux et objectifs des différents acteurs d'un territoire, développer sa capacité à se mettre à la place d'autrui
- Gérer les conflits et développer des logiques d'action dans l'intérêt général en situation contrainte

PROGRAMME

- Rappels : contexte de la gestion territoriale des risques
- Présentation du serious game : Origines et objectifs du jeu, règles et plateau de jeu.
- Appropriation des rôles par les participants (chaque acteur reçoit une fiche décrivant ses objectifs, ses contraintes, etc.).
- Déroulement du jeu Riskopolis
- Debriefing de la séance de jeu. Les différents acteurs ont-ils atteint leurs objectifs ? Quelles concessions ont-ils dû faire ? A qui ? Quelles leçons en tirer ?

